

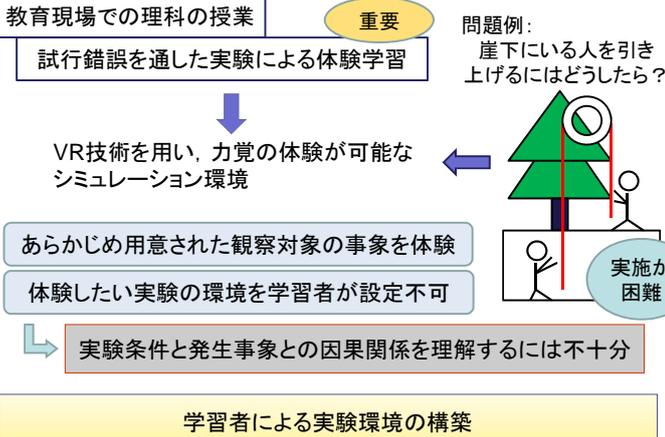
滑車学習を題材としたマーカ操作によるAR実験環境

広島市立大学大学院 情報科学研究科
知能工学専攻 知識工学研究室

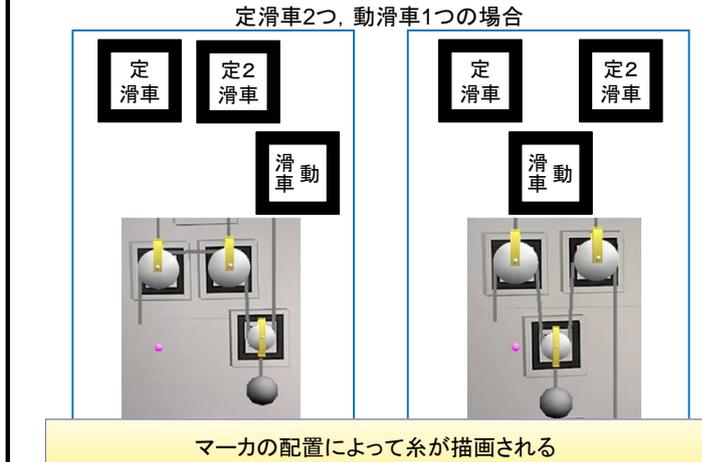
研究概要

本研究では学習者による実験環境の構築に注目し、学習者が滑車実験の環境を構築できるシステムを開発した。AR（拡張現実感）技術を用いたマーカを使用するため、手でマーカを配置するだけで滑車の組み合わせが構築可能である。滑車設計後、反力デバイスを用いての力覚を伴った体験が可能となっている。

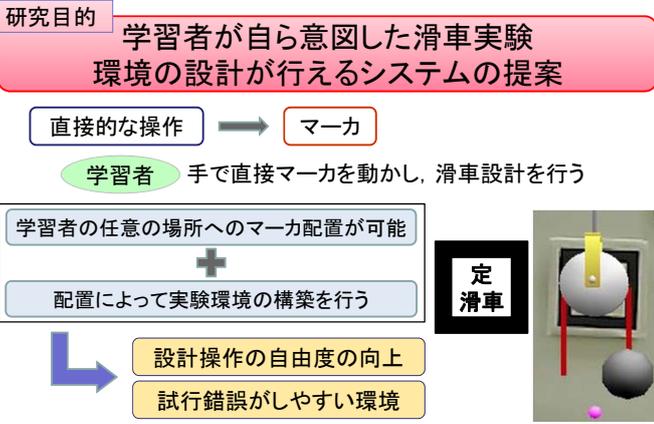
1. はじめに



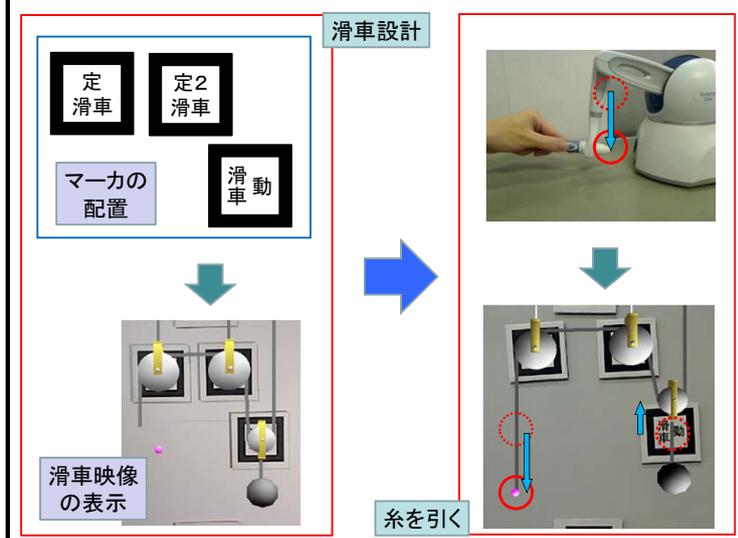
4. パターンの判定



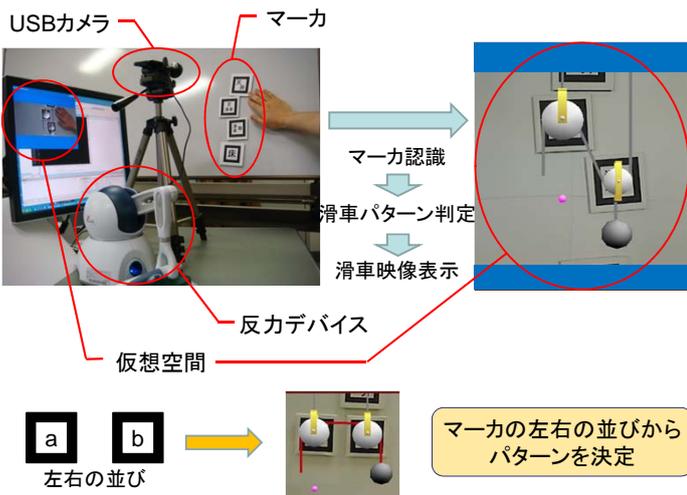
2. 研究目的



5. システムの操作



3. 提案システム



6. 実験とまとめ

